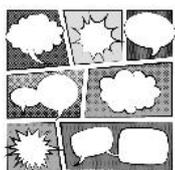
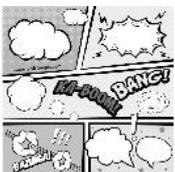
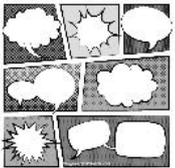


## PROPUESTA DE CÓMICS SOBRE DISCAPACIDAD



► **Patrulla condenada / Doom Patrol - DC Cómics.** Personaje: **The Chief / El jefe (Ph. D. Niles Caulder).** **Discapacidad Física.** Es un genio científico que tras un atentado de un enemigo sufre una paraplejia y es usuario de silla de ruedas. Está dotado con un nivel superior de inteligencia, líder y fundador de un equipo de superhéroes conocido como Doom Patrol.



► **Batman - DC Cómics.** Personaje: **Batgirl / Oracle (Barbara Gordon).** **Discapacidad Física.**

Conocida por los seguidores de Batman porque, además de ser la hija del comisionado Gordon, fue la primera Batichica. El malvado Joker le dispara en la columna vertebral y desde entonces presenta una paraplejia y es usuaria de silla de ruedas. Lejos de abandonar su carrera de heroína, Barbara se transforma en el Oráculo, líder y mentora del equipo femenino "Birds of Prey".



Es un ejemplo de un personaje con impacto, que no emplea su discapacidad como vehículo para una narrativa de curación milagrosa, sino de empoderamiento personal compatible con la discapacidad.

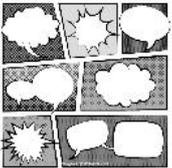
► **Batman Knightfall - Dc Cómics.** Personaje: **Batman (Bruce Wayne).** **Discapacidad física.** Un nuevo villano, Bane, asola la ciudad y sus secuaces hacen estallar Arkham liberando a todos los presos, para debilitar a Batman, así consigue Bane darle la estocada final, rompiéndole su columna, siendo usuario de silla de ruedas desde entonces.





► **Liga de la Justicia - DC Cómics. Personaje: Cyborg (Victor Stone).**

**Discapacidad Física.** Miembro de la Liga de la Justicia en los New 52, perdió brazos, piernas y parte de su cara, en el ataque de un monstruo de otra dimensión. Es un ejemplo del amor paterno, ya que su padre le implantó sustitutos biomecánicos para salvarle la vida. Tener la posibilidad de ayudar a los demás le sirvió para mantener la cordura tras el shock inicial.



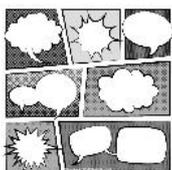
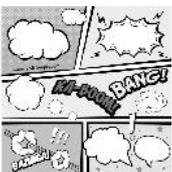
► **Familia Marvel / Shazam - DC Cómics. Personaje: Capitán**

**Marvel Jr (Freddy Freeman). Discapacidad Física.** Freddy es un joven que camina con muletas para apoyarse, transformándose al decir el nombre de su mentor, "Capitán Marvel", en el Capitán Marvel Jr, una versión disfrazada de sí mismo que posee poderes de fuerza sobrehumana, velocidad, sabiduría, ...



► **Aquaman - DC Cómics. Personaje: Aquaman. Discapacidad**

**Física.** Miembro fundador de la liga de la Justicia de América, se confina un tiempo en su fortaleza en el fondo del mar para lamentarse sobre la muerte de su hijo, cuando el villano Charibdys, secuestra a su prima, que es una especie de sirena. Intentando rescatarla, el villano le mete el brazo en un río lleno de pirañas y Aquaman sufre la pérdida de su mano y decide reemplazarla con el arpón con el que otro villano, conocido como Manta, asesinó a su esposa.



► **Nuevos Dioses - DC Cómics. Personaje: Black Racer (Willie**

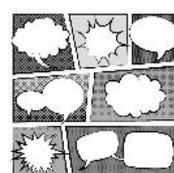
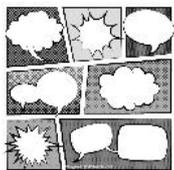
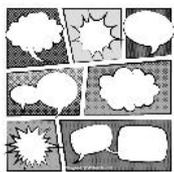
**Walker). Discapacidad Física.** El sargento Willie está encamado desde que sufrió un accidente en la Guerra de Vietnam por la que presenta una tetraplejía. La Fuente contacta con él para que asuma su responsabilidad de ser un nuevo Dios. Como seña de identidad utiliza unos esquís para desplazarse.



► **Iron Man / El vengador dorado - Marvel Cómics. Personaje:**

**Iron Man (Tony Stark). Discapacidad Orgánica.** Este personaje, inteligente, multimillonario, genio inventor y extraticante de armas internacional, decide cambiar de vida cuando una de sus propias armas, explota y le provoca una lesión cardiaca y paraplejía de las extremidades inferiores. Se construye un superreactor y pilota una armadura metálica que le da superpoderes.





► **X-MEN** - Universo Marvel. Personaje: **Profesor Charles Xavier**.

**Discapacidad Física.** Lucifer, un ser alienígena, lanza una piedra sobre Xavier tras frustrar este sus planes para invadir la Tierra, causándole las heridas que le dejaron parapléjico. El Profesor X, líder de los X-Men, es un genio científico, telépata y usuario de silla de ruedas. La mente mutante más poderosa del mundo, que puede leer, controlar e influir en la mente humana. Funda el Instituto Xavier, para enseñar a los/las mutantes a explorar y controlar sus poderes.



► **X-MEN y Fuerza X** - Marvel Cómics Personaje: **Cable (Nathan Summers)**.

**Discapacidad Orgánica.** Se trata de uno de los telépatas más poderosos, pero está infectado por un virus tecno-orgánico, por lo que utiliza casi todo su poder en mantener a raya su enfermedad.



► **Nuevos guerreros** - Marvel Cómics. Personaje: **Silhouette (Silueta de acordes)**.

**Discapacidad Física.** Se trata de una mutante con la habilidad de teletransportarse, se funde en la sombra o zonas oscuras, convirtiéndose en casi invisible. Se destaca porque tras recibir un disparo en la espina dorsal y presentar una paraplejía en sus extremidades inferiores, utiliza sus muletas para caminar y como su arma preferida.



► **Vengadores: La iniciativa** - Marvel Cómics. Personaje:

**Komodo (Melati Kusuma).** **Discapacidad Física.** Siendo estudiante de la Universidad sufre un brutal accidente automovilístico, por el que se le amputaron su dos piernas, y es usuaria de silla de ruedas. Deseosa de recuperar sus piernas, roba la fórmula del lagarto al Doctor Connors y la modifica para que funcione sobre ella, consiguiendo regenerar las extremidades perdidas y una fuerza sobrehumana.



► **Hijas del dragón** - Marvel Cómics. Personaje: **Misty Knight**

**(Mercedes).** **Discapacidad Física.** Perdió su brazo a causa de la explosión de una bomba. Iron Man, (Tony Stark) le proporcionó una prótesis biónica, un brazo mecánico con una fuerza sobrehumana.





► **Journey into Mystery** - Marvel Cómics. Personaje:  
**Thor (Doctor Donald Blake). Discapacidad Física.**

Se trata de una persona con discapacidad física que utiliza un bastón como elemento de apoyo. Le gusta mucho su paciente Jane Foster, pero tiene miedo que lo rechace por tener una discapacidad. Un día se anima a confesarlo y descubre que a ella también le gusta él. Con su martillo encantado puede volar y manipular el clima, entre otros superpoderes.



► **Amazing Fantasy / Thunderbolts** - Marvel Cómics. Personaje:  
**Agente Venom (Flash Thompson). Discapacidad Física.**

Tras perder sus piernas en la guerra de Irak, se convierte en el superhéroe Agente Venom al vincularse al simiente Venom que controla mediante el narcotráfico.



► **The Amazing Spiderman** - Marvel Cómics. Personaje:  
**Madame Web (Cassandra Webb). Disc. Visual y Física.**

Es la fiel amiga de Spiderman, con sus poderes psíquicos contacta con él mentalmente, para advertirlo de las amenazas. Desde su nacimiento presenta una ceguera y actualmente tiene una enfermedad degenerativa que colapsa su sistema nervioso central, incapacitando su cuerpo, por lo que se conecta a una máquina que sule sus funciones vitales.

